

THE INTERNATIONAL MARTIAL ARTS FESTIVAL



28 - 29 DE OCTUBRE 2022

IMAF INTERNACIONAL

OLIMPICO ESTILO TAEKWONDO

RATED ★ ★ ★ ★ ★



Viernes, 28 de octubre:

11:00 a. m. a 6:00 p. m. Registro/recogida de credenciales
11:00 a. m. a 9:00 p. m. Registro/Credencial/pase de entrada para el sábado

Viernes, 28 de octubre:

7:00 pm: Comienza la competencia de Sport Poomsae y Rompe Tablas.

Sábado, 29 de octubre:

8:00 a. m. – Apertura de puertas Todos los cinturones de color y cinturones negros
9:00 a.m.: la competencia comienza con las formas tradicionales primero

Sábado 29 de octubre: Show Nocturno IMAF – 7pm

Daedo E-Hogu - Divisiones seleccionadas de cinturones negros:

WYNDHAM ORLANDO RESORT
8100 INTERNATIONAL D., ORLANDO, FL 32819

WWW.INTERNATIONALMARTIALARTSFESTIVAL.COM

Estilo Olímpicotaekwondo información: Randall Babbitt +1 (727) 237-1150 | tkdrb01@gmail.com
IMAF información general / Atención al cliente: +1 (407) 897-6856 | info@kickusa.com

THE INTERNATIONAL



MARTIAL ARTS FESTIVAL

IMAF 2022 WT Taekwondo
October, 28th, 29th 2022
WYNDHAM ORLANDO RESORT
8001 INTERNATIONAL DRIVE,
ORLANDO, FL 32819

Bienvenidos al Festival Internacional de Artes Marciales Taekwondo 2022

Estoy orgulloso de ser el director del Taekwondo de estilo olímpico en el Festival Internacional de Artes Marciales. Este año celebraremos el 25 aniversario del Festival Internacional de Artes Marciales, con medallas especiales del 25 aniversario. El WT Taekwondo de estilo olímpico tendrá rompimiento de tablas y poomsae deportivo el viernes 28 de octubre por la noche y las formas tradicionales individuales. La división de combate será el sábado 29 de octubre.

Este año deberíamos estar en un salón de baile separado. Esto nos permitirá tener más anillos para acomodar el aumento de participación de atletas para 2022.

Me emociona anunciar que usaremos varias de las NUEVAS REGLAS DE WT. En nuestra división de sparring/lucha. Se cambiará para ganar por rondas en lugar de ganar por puntos, en todas las divisiones de "sparring" habrá disparos a la cabeza (aparte de la división de necesidades especiales) y varias divisiones usarán las reglas de seguridad de disparos a la cabeza. Usaremos Daedo e-hogu para las divisiones de cinturones negros juveniles, cadetes, junior y senior. (El atleta debe proporcionar su propio Daedo e-shock) Un cambio en la División de Formas Tradicionales es que estaremos usando Competencia entre corchetes con doble eliminación. Por favor, descargue las reglas.

En <http://www.internationalmartialartsfestival.com/discipline-contacts-rules/>

Nuevo este año:

- 1) División de Formas Tradicionales, estamos usando Competencia entre corchetes con doble eliminación.
- 2) NUEVAS REGLAS DE WT. En nuestra división de sparring/lucha.
- 3) Ganar combate de estilo olímpico por rondas en lugar de ganar por puntos
- 4) En todas las divisiones de sparring, habrá disparos a la cabeza. La regla de seguridad se aplica en varias divisiones.
- 5) Árbitro central calificado con certificación USAT o AAU
- 6) Sport Poomsae el viernes por la noche en lugar del domingo por la mañana.



THANK YOU:

Taekwondo Director: Randall Babbitt
(727) 237-1150 - email: tkdrbc@aol.com

INTERNATIONAL MARTIAL ARTS FESTIVAL

OLYMPIC STYLE TAEKWONDO

October 28th – 29th 2022

COMPETITION VENUE:

WYNDHAM ORLANDO RESORT
8001 INTERNATIONAL DRIVE,
ORLANDO, FL 32819

DIRECTOR DE TAEKWONDO:

Master Randall Babbitt
Phone: (352) 549-4139
email: tkdrbc01@Gmail.com (best way)
web: <http://www.internationalmartialartsfestival.com/>



Día y horas de las competencias:

Viernes, 28 de octubre

11:00am to 6:00pm Registro/recogida de credenciales para el viernes por la noche Board Breaking y Sport Poomsae.
11:00am to 9:00pm Registro/Credencial/Peso en la recogida para el Sábado de Combate y Competencia de Forma.
7:00 pm: Comienza la competencia de Sport Poomsae y Board Breaking.

Sábado, 29 de octubre

8:00am – Puertas abiertas Cinturones de todos los colores y cinturones negros, registro/credencial/peso adentro, para combate y competencia de forma.
9:00am – La competencia comienza primero con las formas tradicionales y luego con el combate (los cinturones de color comienzan con el más joven)
11:00am - Black Belts Daedo E-Hogu Sparring will compete same times as color belts.

Sábado, 29 de octubre IMAF Show de noche – 7pm

COMPETENCIA:

Combate de estilo olímpico (ganador por ronda) / / Formas individuales: Taekwondo de todos los estilos (ITF, WT, UTF y MDK). Cinturones negros Daedo E-Hugo, juveniles (10-11), cadetes (12-14), junior (15-17) y senior (18-32) Sport Poomsae (Viernes noche 7pm) Breaking (Viernes noche 7pm)

CALIFICACIONES DE LOS PARTICIPANTES:

- Debe ser miembro acreditado de una escuela de artes marciales/taekwondo.
- Debe estar familiarizado con el combate de estilo olímpico

Registración en línea @ <http://www.internationalmartialartsfestival.com/>

En línea del 1 de julio al 30 de agosto: \$ 85.00 por un evento, agregue \$ 20 por cada evento adicional
En línea del 1 al 30 de septiembre: \$90.00 por un evento, agregue \$20 por cada evento adicional
En línea del 1 al 18 de octubre - \$95.00 por un evento, agregue \$25 por cada evento adicional
En línea del 18 al 29 de octubre: \$ 100.00 por un evento, agregue \$ 30 por cada evento adicional
Registro en el sitio - \$100.00 por evento; agregue \$30 por cada evento adicional

Pase de entrenador IMAF: \$ 50.00 antes del 30/8, \$ 65.00 antes del 15/10 en línea incluye tarifa de entrada, que incluye camiseta del evento, piso de competición/acceso al cuadrilátero (solo durante los combates) - Pase de fin de semana. (en la son puerta \$75.00)

ESPECTADORES: Ir online a: <http://www.internationalmartialartsfestival.com/>

IMAF - Pase de un día - Viernes \$15.00

IMAF - Pase de un día - Sábado \$25.00

IMAF - Pase de fin de semana \$40.00

FECHA LÍMITE DE INSCRIPCIÓN:

Todo registro debe hacerse en línea @ IMAF - Festival Internacional de Artes Marciales

EDAD Basado en los años de nacimiento (cuál es su edad el 31 de diciembre de 2022): Ejemplo: tiene 11 años el día del torneo pero tendrá 12 años el 31 de diciembre de 2022, está en el grupo de 12 a 14 años.

PREMIOS:

Premios otorgados a los competidores de forma, rompimiento y combate.

Los premios son para el 1°, 2°, 3° (dos 3° lugar para la división de combate)

Sport Poomsae – Viernes, 28 de octubre 7:00pm

Rotura de tablero – Viernes, 28 de octubre 7:00pm

Formularios Individuales – Sábado, 29 de octubre

Todos los estilos de Taekwondo (ITF, WT, UTF y MDK)

Combate olímpico - sábado 29 de octubre

Daedo E-Hogu: el sábado 29 de octubre se utilizará para las divisiones Black Belts seleccionadas:

Jóvenes (10 - 11 años), Cadetes (12 - 14 años), Junior (15 - 17 años), Senior (18 - 32 años) - Cinturones negros.

Debe tener su propio Daedo E-Sock.

Usaremos los 3 puntos de WT para tiros a la cabeza y 2 puntos para patadas al cuerpo, junto con 1 punto para puñetazos al cuerpo. Técnica de 2 puntos para patada giratoria.

HOTEL: WYNDHAM ORLANDO RESORT



**8001 INTERNATIONAL DRIVE,
ORLANDO, FL 32819**

INTERNATIONAL MARTIAL ARTS FESTIVAL

OLYMPIC STYLE TAEKWONDO RULES

October 28th – 29th 2022

COMPETITION VENUE:

WYNDHAM ORLANDO RESORT
8001 INTERNATIONAL DRIVE,
ORLANDO, FL 32819



IMAF 2022
THE INTERNATIONAL MARTIAL ARTS FESTIVAL
ORLANDO, FL
OCTOBER 28-30

Regla de Taekwondo IMAF 2022 Para la competencia de romper tablas *Viernes 28 de octubre a las 7pm*

- 1) Los Competidores realizarán el Rompimiento frente a los Jueces.
- 2) Los jueces se sentarán en fila frente a los competidores, se utilizarán tarjetas de puntuación.
- 3) Los puntos se otorgarán en una escala de 7,0 a 10,0 en incrementos de décimas de punto (.1), siendo 7,0 la puntuación más baja, otorgado por un patrón completo. 8.0 será el puntaje otorgado por un Oficial por lo que ese Oficial considera que es un desempeño promedio para esa división de edad y rango en la que compite el jugador.
- 4) Los jueces mostrarán la puntuación de cada competidor.
- 5) Se sumarán los puntajes totales. En caso de empate a dos, ambos competidores se enfrentarán a los jueces. Los jueces exhibirán su voto de los dos. Cada juez podrá votar sólo por uno de los dos. El competidor con más votos gana el partido de desempate.

Méritos

El mérito se otorgará sobre la base de la belleza, la gracia, el ritmo, el enfoque, el poder y la técnica.

Ruptura de tablas (méritos)

Número de tablas rotas en el primer intento, Tipo de tabla (madera real o tablas de demostración), Grosor de la tabla.

NÚMERO DE TABLEROS POR RANGO

Cintas amarillas y blancas (naranja) de hasta 2 estaciones

Cinturones verde y azul (púrpura) de hasta 3 estaciones

Cinturones marrones y rojos hasta 4 estaciones

Cinturones negros hasta 5 estaciones.

No más de 3 intentos de romper tabla(s) por estación

Max tres tableros por estación

TODOS LOS COMPETIDORES DEBEN PROPORCIONAR SUS PROPIOS TABLEROS (El tablero se puede comprar en la mesa del vendedor)

TABLAS Se venden en el torneo, compre las tablas en el sitio en la sección de taekwondo.

TODOS LOS COMPETIDORES DEBEN PROPORCIONAR SU PROPIO SOPORTE DE TABLA Y debe ser al menos un espectador.

(El titular de la tabla no ingresa al gimnasio de forma gratuita debe tener al menos un brazalete de espectador)

Regla para la Competición de Formas Individuales

Formas Tradicionales Sábado 29 de Octubre

Eliminación doble

1) Los competidores realizarán formas/patrones frente a los Jueces. Dos a la vez.

2) Los jueces se sentarán en fila frente a los competidores,

3) Los jueces exhibirán su voto de los dos. Cada juez podrá votar sólo por uno de los dos. El competidor con más votos gana el partido.

Eliminación doble

Una división de doble eliminación es una competencia en la que los participantes no son eliminados hasta que pierden dos partidos. Esto difiere de muchos otros torneos, donde una derrota eliminará al Concursante.

Formas/Patrones Reconocidos Las formas/patrones aceptados para la competencia de forma tradicional individual serán:

Divisiones	ITF	WTF	TSD/MDK
Novato Blanca, Amarilla Anaranjada	Chon-Ji Dan-Gun Do-San	Pal Gwe 1-2 Taeguek 1-2	Ki-Cho (KiBon) 1-3 Pyung-An/Pinan 1 Forma Basica 1-3
Intermedia Verde, Purpura Azul	Won-Hyo Yul Gok Joong-Gun Toi-Gye	Pal Gwe 2-6 Taeguek 2-6	Ki-Cho (Ki Bon) 3 Pyung-An/Pinan 1-4
Avanzado Rojo, (Marrón)Brown	Hwa-Rang Choong-Moo	Pal Gwe 6-8 Taeguek 6-8	Pyung-An/Pinan 4-5 Passaai (Bassai)
1er Dan	Kwang-Gae Po-Eun Ge-Baek	Koryo	Jin Do Jit-Te
2do Dan	Eui-Am Choon-Jang Ko-Dang Juche	Keumgang	Ro-Hai
3ro Dan	Sam-Il Yoo-Sin Choi-Yong	Taebaek	Kong San Kun
4to Dan	Yon-Gae Ul-Ji Moon-Moo	Pyongwon	Wan Shu

Concurso Sport Poomsae Viernes 28 de Octubre a las 7pm

El sorteo/la lista se publicará antes del 25 de septiembre de 2022



Reglas- OLYMPIC STYLE SPARRING 2022

Sabado, 29 de octubre

En general

- a. Usaremos sistemas electrónicos de puntuación para puntuar 3 puntos de cabeza, 2 puntos de patada al cuerpo, 1 punto de puñetazo al cuerpo, 2 puntos técnicos para patadas con giro al cuerpo, 2 puntos técnicos para patadas con giro a la cabeza
- b. Usar el sistema de jueces dos para confirmar en una división no e-hogu
- c. Sin techo de puntos, 12 puntos de brecha por ronda
- d. Partido Sistema al mejor de tres rondas (ganador por rondas):
 - * 14 y menores todos los cinturones, 1 minuto por ronda 30 segundos de descanso
 - * 15 y más todos los cinturones, 1.5 minutos por ronda 30 segundos de descanso
- e. El competidor que gana más rondas es el ganador.

Equipo de combate obligatorio

Todos los competidores deben usar equipo de combate aprobado por el comité del torneo. Todo el equipamiento debe ajustarse correctamente y estar en buenas condiciones.

* Inmersión de espuma de protección para la cabeza: división de tiro en la cabeza de cinturón negro sin gafas deportivas.

(Accesorio para la cabeza: blanco, o puede usar rojo cuando es rojo y azul cuando es azul)

* Protector de pecho reversible estilo WT (rojo + azul)

* Protección bucal – cualquier color (Excepto Rojo)

* Protección de la ingle: competidores masculinos (femeninos opcionales) en el interior del dobok.

* Protectores de antebrazo de tela o vinilo. (Se permiten guantes estilo WT)

* Los guantes estilo WT son obligatorios para los cadetes, junior y senior de Black Belts.

* Se permite, pero no se recomienda Inmersión de espuma Protección del brazo, pero no inmersión de espuma en la mano/puñetazo.

* Espinillera/empeine de tela o vinilo ó

* Espinillera de tela o vinilo con protección para los pies (vinilo blanco estilo WT, rojo y azul está bien, debe combinar con el protector de pecho al competir) Sin botas

Taekwondo competition equipment



Punto de concesión

* Dos árbitros deben presionar el gatillo de puntuación adecuado dentro de 1 segundo para que la puntuación sea grabada y se muestra en la pantalla.

Puntos otorgados (reglas WT modificadas):

La técnica de la mano que puntúa con un golpe tembloroso en un área del cuerpo vale 1 punto.

La técnica de pie que anota en un área legal del cuerpo vale 2 puntos.

La técnica de pie que anota en un área legal de la cabeza vale 3 puntos.

La técnica de pie para la técnica de giro al área legal del cuerpo es 2 puntos extra

La técnica de pie para la técnica de giro al área legal de la cabeza es 2 puntos extra

Técnicas Legales (Duk-jeom)

Se otorgará un (1) punto por cada técnica de puño cerrado o patada lanzada con precisión y suficiente potencia en toda el área coloreada del protector de torso, en ausencia de violaciones. La potencia suficiente se define como un desplazamiento brusco debido al impacto del golpe.

- Se otorgarán dos (2) puntos por golpes legales al protector del tronco con el pie.
- Se otorgan tres (3) puntos por patadas legales a la cabeza.
- Se otorgan dos puntos extra por una patada con giro válida al cuerpo y 2 puntos extra por una patada con giro válida a la cabeza.

No se permiten golpes en la cabeza.

Cuando se otorga una puntuación por técnicas legales que resultan en tambaleo o derribo. (Un derribo consiste en un conteo de 8 requerido por el Árbitro debido al impacto de una técnica válida, donde cualquier parte del cuerpo que no sea el pie toca el suelo). Un competidor debe demostrar la capacidad de continuar el combate de manera segura. , o el árbitro continuará la cuenta hasta 10, allí al declarar al ganador.

Las técnicas de puntuación no se entregarán a áreas no autorizadas, incluso directamente a la columna vertebral. No se permiten barridos ni lanzamientos con los pies.

****Normas de seguridad en relación con el contacto con la cabeza****

1. Se anima al competidor a patear en el área de la cabeza; sin embargo, la patada debe ser un contacto ligero con control absoluto o se invocará la sanción correspondiente.
2. El competidor que ejecute una técnica exitosa (contacto ligero) recibirá tres o cinco puntos, según corresponda según el tipo de patada.
3. El competidor que ejecute una patada en la cabeza o el cuello, que no cause lesión, pero que, a juicio del Árbitro, se considere excesiva, recibirá una penalización de un punto (gam-jeom).
4. El competidor que ejecute una patada en la cabeza o el cuello, que resulte en una lesión leve, recibirá una penalización de un punto. Una lesión menor se define como una abrasión o sangrado causado por un contacto excesivo. El Árbitro, con o sin consulta con el médico del torneo, determinará si la abrasión o sangrado es una lesión menor y si el ataque no es excesivo.
5. El competidor que ejecuta una patada en la cabeza o el cuello, que resulta en la incapacidad del oponente para continuar, debido a la lesión, será descalificado.

****Nota Excepción:** Los cadetes Black Belt de 12 a 14 años, Black Belt Junior de 15 a 17 años, Black Belts de 18 a 32 años. División E-Hogu. Estas divisiones utilizarán el contacto normal con la cabeza.

ACTOS PROHIBIDOS

Gam-jeom (+1 Punto otorgado al Oponente)

1. Caerse. No Gam-Jeom si el competidor anota sobre el oponente.
2. Evadir dando la espalda al oponente.
3. Agarrar, Sujetar, al oponente. Esto incluye agarrar cualquier parte del cuerpo, uniforme o equipo de protección del oponente con las manos. También incluye el acto de agarrar el pie o la pierna o enganchar la pierna con el antebrazo. Para empujar al oponente fuera de la línea límite y empujar para separarlo (no se requiere una patada después).
4. Fingir lesión.
5. Dar un cabezazo o atacar con la rodilla.
6. Levantar la pierna para bloquear
7. Atacar por debajo de la cintura.
8. Golpear la cara del oponente con la mano o el puño.
9. Evitar el partido. el concursante se mueve 3 pasos consecutivos hacia atrás o de lado sin técnica
10. Cruzando la Línea Fronteriza.
11. Atacar PSS de tronco con el costado o la parte inferior del pie en posición de clinch
12. Atacar la nuca en posición de clinch.
13. Levantar la pierna por encima de la cintura para patear en el aire tres (3) veces o más.
14. Levantar una pierna o patear en el aire por más de tres (3) segundos
15. Atacar intencionalmente al oponente caído después de la declaración de "Kal-yeo" (romper).
16. Interrumpir el progreso del combate por parte de un competidor o un entrenador.
17. Comportamiento o comentarios violentos o extremos por parte de un competidor o un entrenador.
18. Proferir comentarios indeseables o cualquier mala conducta por parte del competidor o del entrenador.

DESCALIFICACIÓN

1. El competidor o el entrenador desobedece intencionalmente al árbitro o las reglas de la competencia. El competidor tiene (1) minuto para conformarse.
2. Un golpe intencional e ilegal a un oponente que resulte en que él o ella no pueda continuar el partido.
3. Conducta antideportiva significativa por parte del competidor o entrenador
4. **Una patada excesiva en la cabeza de un jugador que resulte en abrasión o sangrado en las divisiones de las reglas de seguridad.

SISTEMA AL MEJOR DE TRES (3) RONDAS,

La puntuación del partido será la suma del número de rondas ganadas por cada competidor. El competidor que gana dos rondas es declarado ganador. Si un competidor gana las dos primeras rondas, será declarado ganador y no habrá una tercera ronda. Pero si cada concursante gana una ronda, habrá una tercera ronda, cada ronda 5 gam-jeom max. cuando un competidor recibe 5 "Gam-jeom" en una ronda, el oponente será declarado ganador de esa ronda (independientemente de la puntuación). Brecha de puntos por ronda 12 pt de brecha.

En el sistema al mejor de tres (3) rondas, en caso de EMPATE DE PUNTAJE, el ganador se decidirá por superioridad en base a los siguientes criterios:

- 1) La mayoría de los puntos anotados por giro o patada giratoria.
- 2) Si la puntuación técnica es la misma, el competidor que haya obtenido más puntuación en el orden de mayor valor, técnicas de la siguiente manera (Cabeza, Tronco, Puñetazo, Gam-Jeom).
- 3) a) No PSS si el competidor que recibió menos números de Gam-jeom durante las tres (3) rondas
b) Uso de PSS Si los puntos de mayor valor son iguales, el concursante que recibió mayor número de aciertos registrados por el PSS.
- 4) Si los tres criterios anteriores son iguales, el árbitro y los jueces determinarán la superioridad.

Requisitos del uniforme

- 1) Todos los concursantes deben usar un uniforme limpio. Los atletas pueden usar sus uniformes escolares. Los uniformes pueden tener parches escolares.
- 2) Los adornos negros en el cuello/solapa de un dobok blanco solo se permiten para cinturones negros.
- 3) Se permiten el nombre del equipo y el logotipo de la escuela (no ofensivo).
- 4) Sin joyas. No se permitirán uniformes inapropiados o inseguros. La chaqueta del uniforme no puede meterse dentro de los pantalones.
- 5). Todos los competidores deben usar un cinturón apropiado a su rango con el nudo del cinturón en la parte delantera.
- 7) Los cinturones negros júnior (15 años de edad y menores) pueden usar "cinturones Poom" (mitad rojo, mitad negro) así como "collares Poom". Todos los demás deben usar un cinturón negro sólido.



Clase de peso y regla de aplicación del nivel de contacto de la cabeza con los pies					
Años	Color de la correa			Categoría de peso	Reglas aplicables
Pequeño dragón 5 años y menores	Blanco	Amarillo	Verde	ligero y pesado	Reglas de seguridad (jr) patadas ligeras en la cabeza
	Azul		ROJO		
Dragón 6 - 7	Blanco		Amarillo	ligero y pesado	Reglas de seguridad (jr) patadas ligeras en la cabeza
	Verde		Azul		
	ROJO		Negro		
Ninja 8 - 9	Blanco		Amarillo	ligero y pesado	Reglas de seguridad (jr) patadas ligeras en la cabeza
	Verde				
	Azul				
	ROJO				
	Negro				
Joven 10 -11	Blanco		Amarillo	ligero y pesado	Reglas de seguridad (jr) patadas ligeras en la cabeza
	Verde				
	Azul				
	ROJO				
	Negro				
Cadete 12 - 14	Blanco		Amarillo	Ligero, Medio y Pesado	Reglas de seguridad (jr) patadas ligeras en la cabeza
	Verde				
	Azul			Mosca, Pluma. Wélter, Medio y Pesado	Contacto normal con la cabeza
	ROJO				
	Negro				
Júnior 15 - 17	Blanco		Amarillo	Ligero, Medio y Pesado	Reglas de seguridad (jr) patadas ligeras en la cabeza
	Verde				
	Azul			Mosca, Pluma. Wélter, Medio y Pesado	Contacto normal con la cabeza
	ROJO				
	Negro				
Adulto (Senior) 18 a 32	Blanco		Amarillo	Ligero, Medio y Pesado	Reglas de seguridad patadas ligeras en la cabeza
	Verde				
	Azul			Mosca, Pluma. Wélter y pesado	Contacto normal con la cabeza
	ROJO				
	Negro				
Adulto (Ultra) 33 & Older	Blanco		Amarillo	Ligero, Medio y Pesado	Reglas de seguridad patadas ligeras en la cabeza
	Verde				
	Azul				
	ROJO				
	Negro				



Black Belts Weight Division

División de peso de cinturones negros



Cadet Divisions 12 to 14 - Cadetes Divisiones 12 a 14								
Male – Masculino					Female - femenino			
-37KG	Not exceeding 81.6LBS	0	12	Fly - mosca	11	0	Not exceeding 72.8LBS	-33KG
-45KG	81.7 LBS – 99.2LBS	1	15	Feather - Pluma	13	0/1	72.9 LBS – 90.4LBS	-41KG
-53KG	99.3LBS -116.8LBS	2	17	Welter - Wélter	15	1/2	90.5 LBS – 103.6LBS	-47KG
-61KG	116.9LBS – 134.5LBS	2/3	19	Middle - Medio	17	2	103.7 LBS – 121.3LBS	-55KG
+61KG	134.6LBS and up	3	21	Heavy - Pesado	19	3	121.4LBS and up	+55KG

Junior Divisions 15 to 17 - Junior Divisiones 15 a 17								
Male – Masculino					Female - femenino			
-48KG	Not exceeding 105.8LBS	1/2	17	Fly - mosca	14	1	Not exceeding 97.0LBS	-44KG
-55KG	105.9 LBS – 121.3LBS	2	19	Feather - Pluma	16	1/2	97.1 LBS – 108.0LBS	-49KG
-63KG	121.4LBS -138.9LBS	2/3	21	Welter - Wélter	18	2	108.1 LBS – 121.3LBS	-55KG
-73KG	139.0LBS – 160.9LBS	3	23	Middle - Medio	20	3	121.4 LBS – 138.9LBS	-63KG
+73KG	161.0LBS and up	3/4	25	Heavy - Pesado	22	3/4	139.0LBS and up	+63KG

Senior Divisions 18 to 32 - Divisiones mayores 18 a 32								
Male – Masculino					Female - femenino			
-56KG	Not exceeding 127.9LBS	2/3	22	Fly - mosca	18	1/2	Not exceeding 108.0LBS	-49KG
-68KG	128.0 LBS – 149.9LBS	3	24	Feather - Pluma	20	2	108.1 LBS – 125.7LBS	-57KG
-80KG	150.0LBS -176.4LBS	4	26	Welter - Wélter	22	3	125.8 LBS – 147.7LBS	-67KG
+80KG	176.5LBS and up	4/5	28	Heavy - Pesado	24	3/4	147.8LBS and up	+67KG